

令和8年度君津市モルック交流大会実施要項

1. 趣 旨 いつでもどこでも手軽にできるスポーツの普及・振興により、市民の生涯を通じた健康・体力増進に寄与する。
2. 主 催 君津市
3. 主 管 君津市健康こども部健康スポーツ課
君津市スポーツ推進委員連絡協議会
4. 期 日 令和8年5月23日（土）
※雨天の場合、5月24日（日）に延期いたします。
5. 会 場 君津市内箕輪1丁目1-1
内みのわ運動公園 多目的広場
6. 日 程 選手集合・受付 9:00
開会式 9:30
競技開始 10:00
閉会式 13:00(予定)
7. 参加対象 (1) 君津市に在住・在勤・在学する小学生以上の者で構成されたチーム
(2) 1チーム3名～6名の選手で構成する。(介助者は含まない)
8. 競技規則・方法
予選リーグ戦及び決勝トーナメント戦とする。
ただし、出場チームの数により、リーグ戦のみまたはトーナメント戦のみで順位を決定する場合もある。

【リーグ戦の順位のつけ方】

- (1) 勝ち点の多い順に順位を決定する。

勝ち…………… 3点
タイブレイク（モルックアウト）による勝ち… 2点
タイブレイク（モルックアウト）による負け… 1点
負け…………… 0点

- (2) 合計勝ち点が同点の場合、順位のつけ方は下記のとおりとする。

- ① 直接対決の勝敗（タイブレイクで勝敗決定の場合は引き分け扱いとする）
- ② 得失点差
- ③ 総得点
- ④ 代表者じゃんけん

9. 表彰 1位から3位のチームに賞状及び記念品を授与する。

10. 申込方法 申込フォームまたは参加申込書をメール・ファックス・郵送または窓口に出してください。

■申込期間 令和8年5月1日（金）から令和8年5月15日（金）まで

■申込先 〒299-1152 君津市久保3丁目1番1号
君津市健康こども部健康スポーツ課
電話：0439-57-2256
FAX：0439-57-2234
メール：kenkou@city.kimitsu.lg.jp

＼申込フォーム＼



■注意事項 (1) 代表者が選手兼任の場合は、選手登録も行うこと。
(2) 選手変更は大会当日の受付まで可能とする。
(3) 参加チーム数により、ルール等を変更する場合があります。

11. その他

- (1) 組み合わせについては、主催者で行う。
- (2) 競技用具については、個人またはチームの物を使用してもよい。
- (3) 審判は君津市スポーツ推進委員が行う。
- (4) 上位4チーム（1位トーナメント進出チーム）は、令和8年10月25日（日）に木更津市で開催する「君津地区スポーツ・レクリエーション祭」君津市代表とする。

君津市モルック交流大会 運営要領

1 競技規則

本大会は、日本モルック協会公式ルールガイドブックを基本とし、主催者が定める以下の君津市スポーツ・レクリエーション祭特別競技ルールにより実施する。

2 特別競技ルール

- (1) 本大会においては上投げによる投擲を禁止とする。
- (2) コートの大きさは6 m×12 mとし、スキttlはモルッカーリから3.5 mの位置に配置する。
- (3) 1試合は2セットまたは30分間とし、試合時間を経過した場合は次ターンに入らない。
- (4) 選手は各チーム3名を選出する。選手はセットごとに入れ替えてもよい。
- (5) 競技は「3 競技の流れ」のとおり進行する。
- (6) 1セットごとに選手及び投擲順を決定し、セット途中での変更は認めない。
※ 投擲順の誤りまたはモルッカーリの踏み越え等があった場合は投擲ミス（0点）とみなし、相手チームの投擲で再開する。
- (7) その試合の最初の投擲のみ、審判の指示があってから行う。
- (8) スキttlがコートから出てしまった場合、止まった位置からコートライン平行にモルック1本分内側にスキttlを立ててそこから再開する。
- (9) その他、疑義が生じた場合は大会主催者が判断する。

3 競技の流れ

- (1) 先攻後攻をジャンケンで決め、先攻がモルックを投擲する。
- (2) 先攻の得点を計測後、後攻がモルックを投擲する。
- (3) 以降の投擲については、そのセット開始前に決定した投擲順のとおり行う。
これはいずれかのチームが50点ちょうどになるまで行うが、相手チームが0点となった場合（ファウルや投擲ミスにより3回連続で0点）も、残ったチームの得点は50点になり、セット終了となる。
- (4) セット終了後、再度選手及び投擲順を決定し、先攻と後攻を入れ替えて、次のセットをスタートする。
- (5) 2セット終了後、合計得点の多い方のチームを勝利とするが、合計得点と同点の場合は各チーム代表者1投ずつのモルックアウトを実施し、勝敗を決定する。
※ モルックアウトでの得点は、その試合の得点には加算せず、勝敗の判定にのみ使われる。

4 その他

- (1) 投擲者は60秒以内に投擲しなければならない。同じ投擲者が一試合中に2回以上超過した場合は投擲ミスとみなし、相手チームの投擲で再開する。
- (2) 本大会において、37点ルールは適用しない。
- (3) 審判および記録はスポーツ推進委員が行い、集計・掲示・記録等は担当市が行うが、倒れたスキttlの整理や投擲したモルック棒の回収等は対戦チーム同士で行う。